

Perisian simulator guna algoritma penerbangan

KEWUJUDAN pusat-pusat simulator penerbangan yang semakin banyak di negara ini sememangnya memberi peluang kepada orang ramai untuk merasai sendiri pengalaman menjadi juruterbang.

Projektor simulator tiga dimensi yang dihasilkan akan memaparkan persekitaran sebenar sesebuah kapal terbang semasa sedang terbang dan juga semasa mendarat di sesebuah landasan.

Kecanggihan teknologi itu menjadikan bakal juruterbang turut



AZMIN SHAKRINE

mengguna pakai sistem yang dibangunkan sebagai salah satu kaedah persediaan sebelum menjalani ujian bergelar juruterbang.

Menurut Prof. Dr. Azmin Shakrine Mohd. Rafie yang merupakan Ketua Jabatan Aerodinamik Fakulti Kejuruteraan Universiti Putra Malaysia, simulator kapal terbang sememangnya dicipta khas untuk

menyerupai ruang kokpit pesawat sebenar.

“Perisian simulator yang dihasilkan adalah daripada pengiraan dan

algoritma dunia penerbangan. Ia dimajukan dan dimasukkan dalam mesin simulator bagi menyerupai pengalaman sebenar seolah-olah sedang menerbangkan sebuah pesawat.

“Contoh algoritma yang dihasilkan adalah seperti anggaran kadar kelajuan angin semasa sedang menerbangkan dan mendaratkan pesawat bagi menyamai keadaan cuaca sebenar,” ulasnya.

Tambah beliau lagi, ada simulator yang dihasilkan mampu untuk meniru gerakan dan hentakan yang sama pada sesebuah pesawat untuk dirasai pengunjung.